

# ÍNDICE

<i>Introducción</i> .....	17
---------------------------	----

## CAPÍTULO 1

### JUEGOS DE PRESENTACIÓN Y CONOCIMIENTO

<b>1. Juegos para personas que no se conocen bien</b> .....	27
1. Eco de nombres .....	27
2. Macedonia de frutas .....	27
3. Yo soy... y me gusta... .....	28
4. Yo soy... y él es... .....	29
5. El cojín con nombre .....	29
6. Nombre y gesto .....	30
7. Nombre y adjetivo .....	30
8. Media naranja .....	31
9. El muro .....	32
10. El ovillo .....	33
11. El detective .....	33
12. El juego de la oca .....	35
13. Círculos concéntricos .....	36
14. Estos somos nosotros .....	37
15. Autorretrato .....	40
16. El libertador .....	41
17. Silla vacía .....	42
18. Cómo estás .....	42
19. Sherlock Holmes .....	43
20. De dos en dos .....	43
21. Escudo de armas .....	45
22. La línea de la vida .....	46
23. Pares .....	46
24. Fotos simbólicas .....	47

25.	Los tres objetos personales .....	48
26.	Quiénes son tus vecinos .....	48
27.	Estoy aquí sentado y amo en secreto a... .....	49
28.	Adivinar .....	50
29.	Pies firmes .....	50
30.	El Señor Prior .....	51
31.	¿Quién es? .....	52
32.	Características sentadas .....	52
33.	¿Me quieres? .....	53
34.	No tengo espinillas .....	53
35.	Presentación mediante el mapa .....	54
36.	Encuentro musical .....	54
37.	Red de afinidades .....	55
<b>2.</b>	<b>Juegos para personas que ya se conocen .....</b>	<b>56</b>
38.	Dinámica del corazón .....	56
39.	Aprecio .....	57
40.	Perfil de mis cualidades .....	57
41.	La carta de mi amigo .....	58
42.	Persuasión .....	59
43.	Imitar al dueño del nombre .....	60
44.	Comunicación de espaldas .....	60
45.	El coche .....	61
46.	Frases incompletas .....	62
47.	Conocimiento mutuo .....	63
48.	A través de tu cara .....	63
49.	Mi perfil .....	64
50.	En alta mar .....	66
51.	<i>Feedback</i> basado en un símbolo .....	66
52.	Mi izquierda .....	67
53.	Cambio de yo .....	68
54.	Plumas de pavo real .....	68
55.	Artistas .....	69
56.	Conocerse por el tacto .....	70

57. La gallina ciega .....	70
58. Concienciación del nombre .....	71
59. Reconocer a los otros con los ojos vendados .....	72
60. Técnica del espejo .....	73

## CAPÍTULO 2

### JUEGOS DE CONFIANZA

61. Oscuridad frente al muro .....	77
62. Pozo de manos .....	77
63. Levantamiento de espaldas .....	78
64. Un pozo de aire .....	79
65. El viaje del ciego .....	80
66. Dos más dos igual a uno .....	81
67. Sentados en círculo .....	81
68. Nudos .....	82
69. Aliados .....	82
70. La máquina del grupo .....	83
71. Manos heladas .....	83
72. La fábrica de galletas .....	84

## CAPÍTULO 3

### JUEGOS DE COOPERACIÓN O DE GRUPO

73. Ameba .....	87
74. El refugio subterráneo .....	88
75. Juego de cooperación I .....	90
76. Juego del cuerpo humano .....	91
77. Las manos .....	92
78. ¡Pare! .....	93
79. La avenida complicada .....	93
80. El intruso .....	95
81. No dejes caer el libro .....	96
82. El tronco rodador .....	97
83. En el museo de cera .....	98

84.	Un día en París .....	98
85.	El brujo de las palabras .....	99
86.	El triángulo .....	100
87.	Cualidades del líder democrático .....	101
88.	Constelación de amigos .....	103
89.	El rompecabezas de un payaso .....	105
90.	Con las manos en la masa .....	105
91.	Juego de cooperación II .....	106
92.	El regalo .....	107
93.	El asesino .....	107
94.	Carrera lenta .....	109
95.	Cuadro a ciegas .....	109
96.	Si yo fuera... ..	110
97.	El paso del río .....	111
98.	La tela .....	112
99.	Desollar la culebra .....	112
100.	El paseo de la oruga .....	113
101.	Cambio general .....	113
102.	Puntos en el suelo .....	114
103.	Una sola palabra .....	115
104.	Equilibrio de compañeros .....	115
105.	Movimientos con el balón .....	116
106.	Rueda movida .....	117
107.	Sillas musicales cooperativas .....	117
108.	Frases afirmativas .....	118
109.	Yo y el grupo .....	119
110.	Portería ciega .....	120
111.	Siameses .....	121

#### CAPÍTULO 4

### JUEGOS DE COMUNICACIÓN

112.	Postura .....	125
113.	La expresión de la cara .....	126
114.	Dime cómo me miras .....	127
115.	Las apariencias .....	128

116.	La voz .....	129
117.	Saludar .....	129
118.	El sombrero de los miedos .....	130
119.	Oración fúnebre .....	131
120.	Una vida larga y feliz .....	132
121.	La técnica del encuentro .....	133
122.	Ejercicio de bombardeo intenso .....	133
123.	El cajón de manzanas .....	134
124.	La varita mágica .....	135
125.	Entrevistas en cadena .....	136
126.	Pasar el testigo .....	136
127.	Tarjetas sentimentales .....	137
128.	La subasta de los quebraderos de cabeza .....	138
129.	Salto hacia el futuro .....	139
130.	El color del sentimiento .....	140
131.	Las piedras .....	141
132.	Valores .....	142
133.	Me quedan cinco minutos de vida .....	142
134.	Una petición arriesgada .....	143
135.	Escribir bien en la espalda .....	144
136.	Aptitudes y aspiraciones .....	145
137.	El espejo .....	146
138.	Estatuas de barro .....	146
139.	Manos pegadas .....	147
140.	Ahí va un gato .....	148
141.	El juego de los rumores .....	149
142.	Rumores y cotilleos .....	150
143.	El juego más ruidoso del mundo .....	151
144.	En busca del tesoro .....	151
145.	Palabras en cadena .....	153
146.	Mímica en cadena .....	153
147.	El salto .....	154
148.	Comunicación con preguntas/sin respuestas .....	155
149.	La conversación de espaldas .....	158
150.	Solamente una boca para hablar .....	158

151.	Dar, recibir <i>feed-back</i> .....	159
152.	Escuchar con atención .....	160
153.	Comunicación contradictoria .....	161
154.	Se necesita animador que... ..	162
155.	Si tuviese... haría... ..	162
156.	Comunicación sin saber de qué se trata .....	163
157.	Papeles de colores .....	164
158.	Los imanes .....	165
159.	El canguro .....	166
160.	Comunicación no verbal .....	167
161.	Respuesta atrasada .....	169
162.	Distorsiones en la comunicación .....	169

#### CAPÍTULO 5

### TÉCNICAS DE RELAJACIÓN O DE «ROMPEHIELO»

163.	Canciones con gestos .....	173
164.	Los inquilinos .....	173
165.	Juego divertido .....	174
166.	Juego de frutas .....	174
167.	Ejercicio de balón .....	175
168.	Masaje .....	175
169.	Relajación dinámica .....	176
170.	Fantasía musical .....	180
171.	Las cartas de la suerte .....	181
172.	Guiña y huye .....	181
173.	El juego flamenco .....	182
174.	La manzana de Blancanieves .....	183
175.	Estatuas .....	184
176.	La cuerda de tender la ropa .....	184
177.	Cuarenta maneras de llegar allí .....	185
178.	Choque de trenes .....	186
179.	Tocar una cosa azul .....	186
180.	Peces en la red .....	187
181.	La regla de oro .....	187

<b>182.</b>	Juego de palmas .....	188
<b>183.</b>	Abiertas o cerradas .....	189
<b>184.</b>	La corriente eléctrica .....	189
<b>185.</b>	Espejo animado .....	190
<b>186.</b>	El deshielo .....	191
<b>187.</b>	Los pasos del abuelo .....	192
<b>188.</b>	La gallina .....	192
<b>189.</b>	¡Alto! .....	193
<b>190.</b>	Romper el hielo .....	194
<b>191.</b>	Maraña o nudo .....	196
<b>192.</b>	El hombre del centro .....	196
<b>193.</b>	Círculo de expansión .....	196
<b>194.</b>	Las parejas .....	197
<b>195.</b>	¿Qué estás haciendo? .....	198
<b>196.</b>	Viaje colectivo a través de la fantasía .....	199
<b>197.</b>	Cordón humano .....	199
<b>198.</b>	El gato y el ratón .....	200
<b>199.</b>	El robot .....	201
<b>200.</b>	Mímica de grupo .....	201
<b>201.</b>	Manda el ciempiés .....	202

## CAPÍTULO 6

### **TÉCNICAS PARA EL DESCUBRIMIENTO DE LA REALIDAD, EL DEBATE Y LA PROFUNDIZACIÓN**

<b>202.</b>	Ejercicios de visión .....	205
<b>203.</b>	Lluvia de ideas .....	205
<b>204.</b>	Naranjas o patatas .....	206
<b>205.</b>	Juegos de cartas .....	207
<b>206.</b>	Puzle .....	208
<b>207.</b>	Diapositivas .....	209
<b>208.</b>	Necesidades de la empresa .....	210
<b>209.</b>	Encuesta .....	211
<b>210.</b>	Entrevista .....	212
<b>211.</b>	Dinámica de las tarjetas .....	213

212.	La cadena de producción .....	215
213.	La dinámica del pan .....	216
214.	Palabras cruzadas .....	217
215.	El desayuno .....	218
216.	La dinámica del caramelo .....	219
217.	Soy uno .....	220
218.	Dinámica del cantero .....	220
219.	Autorradiografía .....	221
220.	Tribunal .....	222
221.	Solución de problemas .....	223
222.	El sombrero de los deseos .....	224
223.	Los diez mandamientos .....	225
224.	Poemas .....	226
225.	Canciones .....	227
226.	El mantel que gira .....	227
227.	Philips 6 x 6 .....	228
228.	Amueblar nuestra casa .....	229
229.	La publicidad .....	230
230.	Paraíso – City .....	231
231.	Deseo mágico .....	232
232.	La hogaza .....	233
233.	El cuchicheo .....	234
234.	Prejuicios .....	234
235.	¿Quién alimenta a quién? .....	235
236.	El debate .....	236
237.	Ficha de resolución de problemas .....	237
238.	El murciélago y la polilla .....	238
239.	La caza .....	238
240.	Equilibrio de la naturaleza .....	239
241.	Juego de las consecuencias con animales .....	241
242.	Álbum seriado .....	242
243.	Grupo de verbalización y grupo de observación ....	242
244.	La familia encantada .....	244
245.	Panel integrado .....	245
246.	Cajita de sugerencias .....	245



247.	Sí y no a la escuela .....	246
248.	Niños y niñas .....	247
249.	El rompecabezas .....	248
250.	Test con tiempo limitado .....	249
251.	Planificación mental .....	250
252.	El tren .....	251
253.	Tras el rastro de la presa .....	252
254.	Pirámides .....	253
255.	Visualizar el «Día D» .....	253
256.	El Ángel Bueno y el Abogado del Diablo .....	254

#### CAPÍTULO 7

### TÉCNICAS PARA LA FORMACIÓN DE PEQUEÑOS GRUPOS

257.	Número .....	257
258.	Cantando .....	257
259.	El grupo siete .....	257
260.	Entrelazada .....	258
261.	Los siete de la suerte .....	259
262.	Madre Mango .....	259
263.	La granja .....	260
264.	Dueto emocional .....	261

#### CAPÍTULO 8

### TÉCNICAS DE EVALUACIÓN Y CLAUSURA

265.	Volverse .....	265
266.	El barco .....	265
267.	Contratos .....	265
268.	Regalos simbólicos .....	266
269.	Arrepentimiento .....	266
270.	PNI .....	266
271.	Sol, nube y luna .....	267
272.	Paño de <i>graffiti</i> .....	267
273.	Revisión de actividades .....	267
274.	Lo que recuerdo haber hecho .....	268

275. Ficha de evaluación de un encuentro .....	269
276. Juego de los mensajes .....	270
277. Soñar despierto .....	270

#### CAPÍTULO 9

### JUEGOS RECREATIVOS

278. El pirata .....	273
279. La cola del dragón .....	273
280. La culebra escondida en la hierba .....	274
281. La araña .....	274
282. La zorra y el conejo .....	275
283. El águila y los pollitos .....	275
284. Romeo y Julieta .....	277
285. El árabe en oración .....	277
286. El goloso .....	278
287. Juego del pañuelo .....	279
288. Pato, pato, ganso .....	279
289. Ratones, raposos y rábanos .....	280
290. Juego del ratón y el gato .....	281
291. Calles y caminos .....	281
292. Cazar a ciegas .....	282
293. Atrapar a ciegas, al revés .....	283
294. Patata caliente .....	283
295. Palomitas pegajosas .....	284
296. Veneno .....	285
297. Cambia y corre .....	285
298. Adivina quién soy .....	286

#### CAPÍTULO 10

### JUEGOS AL AIRE LIBRE

<b>1. Juegos de estrategia</b> .....	289
299. Las chapas .....	289
300. Fútbol indio .....	290
301. Ratones y lobos .....	290
302. Recolección de las patatas .....	291

303.	Kim escondido .....	292
304.	Ataque al centinela .....	292
305.	Pisar la cola .....	293
306.	Los brazos cruzados .....	294
307.	La cabra ciega .....	294
308.	Toca y escapa .....	295
309.	Las cuatro esquinas .....	295
310.	El cazador y los perros .....	295
311.	El vagón suelto .....	296
<b>2.</b>	<b>Juegos de cooperación o de equipos .....</b>	<b>297</b>
312.	Juego de la cooperación .....	297
313.	Las serpientes o los dragones .....	297
314.	Los submarinos .....	298
315.	Pasa-pasa .....	299
316.	Caballeros .....	300
317.	Ataque al castillo .....	300
318.	Policías y ladrones .....	301
319.	El túnel .....	302
320.	Blancanieves .....	302
321.	El tesoro de Barbarroja .....	303
322.	Campo minado .....	305
323.	Juego del pañuelo o barra contra barra .....	305
324.	La linda barquita .....	307
325.	La red del pescador .....	308
326.	La carrera de las lagartijas .....	309
327.	Balonmate .....	309
328.	Todos a atrapar .....	310
329.	Fútbol sin balón .....	311
<b>3.</b>	<b>Juegos de carreras .....</b>	<b>311</b>
330.	Carreras .....	311
331.	Pillar al contrario .....	313
332.	Pies atados .....	314
333.	Los ladrillos .....	314

<b>4. Juegos de pista y aventura</b> .....	315
334. Gran juego de pista .....	315
335. Exploración en bicicleta .....	315
336. La pista verdadera .....	316
337. La comida fantasma .....	317
338. Expedición peligrosa .....	317
339. Misión geográfica .....	318
340. Paseo misterioso .....	319
341. Los objetos del saco .....	320
342. Las joyas blancas .....	320
343. Recogida de tesoros .....	321
344. Las joyas dispersas .....	321
345. En la pista del minero .....	322
<b>5. Juegos nocturnos</b> .....	323
346. El cerco .....	324
347. Asalto a los faroles .....	325
348. Emboscada en la madrugada .....	325
349. La incursión nocturna .....	326
<b>6. Juegos con agua</b> .....	327
350. Persecución con balde .....	327
351. Estafeta de agua .....	327
352. El águila y la lagartija .....	328
353. Tracción de cuerda .....	329
<i>Bibliografía utilizada</i> .....	330