

Índice

Para facilitar la búsqueda, al lado de la página de cada enunciado aparece, entre paréntesis, la página correspondiente a su solución.

<i>Introducción</i>	11
1. ENUNCIADOS	13
0. Movimientos de las piezas en el ajedrez ordinario	15
1. Mueve solamente 4 torres	16 (83)
2. Solamente 3 giros	16 (83)
3. 18 peones	17 (83)
4. Cinco reinas son suficientes	17 (84)
5. Doce caballos controlan el tablero	18 (84)
6. Treinta y dos caballos	18 (84)
7. Doce alfiles también se bastan	19 (85)
8. Contando cuadrados	19 (85)
9. Las 8 reinas I	20 (85)
10. Contando rectángulos	20 (86)
11. Muchas reinas	21 (86)
12. Los 12 pentominós casi recubren el tablero de ajedrez	21 (87)
13. Recubriendo el tablero de ajedrez con 32 fichas de dominó	22 (87)
14. El tablero roto	23 (88)
15. Catorce alfiles también caben	23 (88)

16. Los 9 reyes	24	(88)
17. Los 16 reyes	24	(89)
18. Ocho alfiles	25	(89)
19. Ocho torres que no se amenazan	25	(89)
20. Recoloreando el tablero de ajedrez	26	(90)
21. Un juego con un tablero y fichas de dominó	26	(90)
22. Dos reinas controlan mucho	27	(91)
23. Dos reinas controlan poco	27	(91)
24. Tres reinas en un tablero modificado	28	(91)
25. Cuatro reinas en un tablero modificado	28	(92)
26. Los caminos de la torre	28	(92)
27. Los caminos de la torre a la caza del peón	29	(92)
28. Dieciocho peones	30	(93)
29. El circuito del caballo I	30	(93)
30. El circuito del caballo II	30	(94)
31. Cuadrados sobre los vértices del tablero	31	(94)
32. Reconstruyendo el tablero I	31	(95)
33. Triángulos sobre el pequeño tablero	32	(95)
34. El recorrido del alfil I	32	(96)
35. Repartiendo el tablero	32	(96)
36. Intercambio de caballos	33	(97)
37. Escalando posiciones	33	(97)
38. Un gran cuadrado mágico	34	(98)
39. La torre no sabe cruzar la diagonal	35	(98)
40. Una leyenda acerca del origen del ajedrez	35	(99)
41. La poca palabra del rey	36	(99)
42. La carrera de los peones	37	(100)
43. 64, un número curioso	37	(100)
44. ¿Paralelas?	38	(100)
45. ¿Gris en los cruces?	38	(101)
46. La frase oculta I	39	(101)
47. La frase oculta II	39	(101)
48. Triminós más uno	40	(101)
49. El recorrido del caballo	40	(101)
50. Un nuevo recorrido del caballo	41	(102)
51. Intercambio de caballos	41	(102)
52. Numerando las casillas	42	(103)

53. Repintado el tablero de ajedrez	42	(104)
54. De rey a reina	43	(104)
55. El paseo de la torre	44	(104)
56. Un cuadrado grecolatino	45	(105)
57. El tablero roto y recompuesto	46	(105)
58. El teorema de Gomory	46	(105)
59. Los 16 peones	47	(106)
60. Ocho torres simétricas	47	(107)
61. Una moneda sobre el tablero	48	(107)
62. Eliminando peones	48	(107)
63. Doce peones sobre el tablero I	49	(108)
64. La vuelta al tablero a la caza del peón I	49	(108)
65. Dividiendo el tablero	50	(108)
66. El rey se pasea	50	(109)
67. Los valores de cada pieza	50	(109)
68. ¿Cuántas partidas diferentes se pueden jugar? ..	51	(110)
69. La reina no se atreve a cruzar la diagonal	52	(110)
70. El rey quiere matar al peón	52	(111)
71. Los caminos de la torre	53	(111)
72. Recolocando 3 caballos	54	(112)
73. Una reina, una torre, un caballo y un alfil	54	(112)
74. N-reinas	55	(112)
75. Diez reinas	55	(113)
76. Ocho reinas dejan 11 casillas libres	56	(113)
77. El gran intercambio I	56	(114)
78. El gran intercambio II	57	(114)
79. Las torres forman cuadrados	57	(115)
80. Caballos en dos tableros mayores	57	(115)
81. El recorrido del alfil II	58	(115)
82. El recorrido simétrico	59	(116)
83. El recorrido cerrado de la torre	59	(116)
84. El gran desafío	60	(117)
85. El paseo de la reina I	60	(117)
86. En 16 movimientos	61	(118)
87. El recorrido más largo del caballo I	61	(118)
88. El recorrido más largo del caballo II	62	(119)

89. Ningún cuadrado	63 (119)
90. Reconponiendo el tablero II	63 (119)
91. Introduciendo 7 caballos en el tablero	64 (120)
92. El megatablero	64 (121)
93. Un pequeño descanso antes de la recta final	65 (121)
94. Gana el último	65 (121)
95. La excursión de la torre	66 (122)
96. Tirando palillos sobre el tablero (la aguja de Buffon)	67 (122)
97. El solitario de los 24 caballos	68 (123)
98. Reconponiendo el tablero III	68 (124)
99. El Teorema de Pitágoras y el tablero de ajedrez	69 (125)
100. El rey antojadizo	70 (125)
101. Las 8 reinas II	70 (126)
102. El problema de las 9 reinas	71 (126)
103. El problema de las 10 reinas	72 (127)
104. Intercambio de alfiles	72 (127)
105. Los caballos dominan el tablero	73 (128)
106. Las reinas dominan el tablero	73 (128)
107. Ocho reinas sobre un tablero de 7 x 7 casillas ..	74 (128)
108. Diez reinas sobre un tablero de 9 x 9 casillas ..	74 (129)
109. Catorce caballos controlan un tablero de 9 x 9 casillas	75 (129)
110. Dieciséis caballos controlan un tablero de 10 x 10 casillas	75 (130)
111. La vuelta al tablero a la caza del peón II	76 (130)
112. Una hormiga decidida	77 (130)
113. Reconponiendo el tablero IV	77 (131)
114. Doce peones sobre el tablero II	78 (131)
115. El paseo de la reina II	79 (132)
2. SOLUCIONES	81
<i>Bibliografía y páginas web</i>	<i>133</i>