

# Índice

<i>Introducción</i> .....	13
---------------------------	----

## CAPÍTULO 1

<b>EL ARTE DE LA ANIMACIÓN DE JUEGOS</b> .....	15
--	----

Introducción .....	17
--------------------	----

1. Juegos y educación del tiempo libre .....	18
--	----

2. Componentes y tipos de juego .....	20
---------------------------------------	----

2.1. Juegos espontáneos y reglados .....	21
--	----

2.2. Los espacios: juegos de exterior e interior .....	22
--	----

2.3. Por su ámbito y acción principal .....	22
---	----

2.4. Duración y ritmo .....	23
-----------------------------	----

3. Los juegos en grupo .....	24
------------------------------	----

4. Juegos competitivos y cooperativos .....	26
---	----

5. El desarrollo físico en el juego .....	29
---	----

6. Todos juegan: el juego adaptado .....	29
--	----

7. Preparación y práctica del juego: elementos de método .....	30
--	----

7.1. La elección del juego .....	30
----------------------------------	----

7.2. Los papeles del animador .....	33
-------------------------------------	----

7.3. «Como si...»: el arte de la ambientación .....	34
---	----

7.4. La explicación y puesta en juego .....	36
---	----

7.5. Observar para entender lo que pasa .....	37
---	----

7.6. Evaluar para tomar conciencia .....	39
--	----

7.7. La práctica del juego adaptado .....	41
---	----

7.8. Para inventar o adaptar juegos en grupo .....	44
--	----

8. Propuesta de actividades .....	47
-----------------------------------	----

## CAPÍTULO 2

<b>JUEGOS AL AIRE LIBRE</b> .....	51
-----------------------------------	----

Introducción .....	53
--------------------	----

1. <b>Juegos de correr y perseguir</b> .....	55
--	----

1. El pisapiés o a calentar pisando .....	55
---	----

2. El quita-rodillas.....	55
3. Tú la llevas (o pilla-pilla) .....	56
4. Dado envenenado .....	57
5. Dado en alto .....	57
6. El cortahíos .....	57
7. Salvarse en trío .....	58
8. El ratón y el gato.....	58
9. Las cuatro esquinas .....	59
10. Dragones hambrientos .....	60
11. Tranvías repletos.....	60
12. El lobo, el pastor y las ovejas .....	61
13. Persecución en el bosque encantado.....	61
14. Más oxígeno, por favor.....	62
15. STOP .....	62
16. Los brujos de la piedra .....	63
17. Pisaglobos .....	63
18. Parejas chocantes.....	64
19. Los paquetes .....	64
20. El pañuelo .....	65
21. Rescate (policías y ladrones).....	66
22. Contrabandistas .....	66
23. La olla (o cadena).....	67
24. El gavián .....	67
25. Búhos de la verdad y cuervos de la mentira (o cara y cruz) .....	68
26. Marro.....	68
27. Batalla de cuadrigas .....	69
28. La caza del ciervo .....	69
29. Orzowei .....	70
<b>2. Juegos de transportes, saltos y carreras locas.....</b>	<b>71</b>
1. La sillita de la reina .....	71
2. Ciempiés en vertical .....	72
3. Ciempiés en horizontal .....	72
4. Correr en estilos .....	73
5. Canguros.....	73
6. Enanos y gigantes.....	74
7. Andar en trípode .....	74
8. Carretilla humana .....	74
9. Carretilla de ladrillos.....	75
10. Conduciendo al ciempiés .....	75
11. Regatas .....	76

12. Carreras de globos .....	76
13. Carreras de aguadores .....	77
14. Carreras de pirámides .....	77
15. Recolección de patatas .....	78
16. Pasacalles .....	78
17. Tierra, mar y aire .....	79
18. Guarnición de obstáculos .....	79
<b>3. Juegos de relevos .....</b>	<b>80</b>
1. El túnel .....	80
2. Carrera del gusano .....	81
3. Relevos en aumento .....	81
4. Relevos de equilibrio o de borrachos .....	81
5. La adivinanza de Edipo .....	82
6. Relevos con mensaje .....	83
7. Relevos del zapato .....	83
8. Relevos de golosos .....	84
9. Relevos de lazos .....	84
10. Relevos del repartidor de ramitas .....	85
<b>4. Con la pelota .....</b>	<b>86</b>
1. Lanzamiento en pareja .....	86
2. Lanzamientos y fútbol en círculo .....	86
3. Balón volador o restregado .....	87
4. Círculo de dar y tomar .....	87
5. Manteo de pelota .....	88
6. Balón prisionero .....	88
7. Lanzar y esquivar o cacería en la charca .....	89
8. Interceptar la pelota .....	90
9. Agacharse .....	90
10. El ratón y el gato .....	91
11. A E I O U .....	91
12. Cacería de leopardos .....	92
13. Fútbol ciego .....	92
14. Fútbol con velas .....	93
15. La pelota te llama .....	93
<b>5. Con cuerdas .....</b>	<b>94</b>
1. Sogatira .....	94
2. Equilibrar la balanza .....	95
3. Sogacorro o león acorralado .....	95
4. Molinete .....	95
5. Acercamiento peligroso .....	96

6. El equilibrio redondo .....	96
7. Tela de araña .....	97
<b>6. Pistas, rastreo .....</b>	<b>98</b>
<b>7. Juegos de acecho .....</b>	<b>101</b>
1. Cuenta stalking .....	101
2. Acecho mutuo .....	102
3. Acechar al venado .....	103
4. Bote botero .....	103
5. Escondite de tocar .....	104
6. El indio ciego .....	104
<b>8. Juegos nocturnos .....</b>	<b>105</b>
1. Cacería nocturna o los animales sagrados .....	105
2. Línea Maginot .....	106
3. El invisible .....	107
4. Acecho nocturno .....	108
5. Cintas indias .....	108
6. El cuadrado mágico .....	109
<b>9. Juegos acuáticos .....</b>	<b>110</b>
1. El gran trasvase .....	111
<b>10. Otros juegos al aire libre .....</b>	<b>112</b>
1. Encuentro de exploradores .....	112
2. Lo que hace la madre hacen los hijos .....	112
3. Bordón o corro-fuerza .....	113
4. Cuerpo-tira .....	113
5. La red petrificante .....	114
6. Lucha scout o de pañuelos .....	114
<b>11. Grandes juegos .....</b>	<b>115</b>
1. Los banderines .....	116
2. La oca .....	117
3. Los doce trabajos de Hércules .....	118
4. La orden del probateiro .....	119
5. La indiada .....	120
6. Merlín y los caballeros de la Tabla Redonda .....	121
7. El viaje del Principito .....	122
8. Simulación de primeros auxilios .....	124
9. Pruebas de yincana y semillas de más juegos .....	126

## CAPÍTULO 3

### **JUEGOS EN EL INTERIOR** ..... 131

#### **1. Juegos de presentación y conocimiento mutuo** ..... 134

1. Balón-nombre ..... 134
2. Iniciales de cualidades ..... 134
3. ¿Me quieres? ..... 135
4. Quién falta ..... 135
5. Poblado indio ..... 136

#### **2. Animación participativa de ambientes y distensión** ..... 137

1. Tocar azul ..... 137
2. Hola, ¿qué tal? ..... 138
3. La pasarela ..... 138
4. ¿Cómo está el rancho? ..... 139
5. Pasar mueca ..... 139
6. Esto es un pototí ..... 140
7. Risa de cara y cruz ..... 140
8. Palmada-bol ..... 141
9. El teléfono ..... 141
10. Pobre gatito ..... 141
11. Mamás y bebés ..... 142
12. Especies animales ..... 142
13. La escoba caída ..... 142
14. Montaña de zapatos ..... 143
15. Serpiente de cascabel ..... 143
16. Patata caliente ..... 144
17. Coser refranes ..... 144
18. El asesino ..... 145
19. El asesino sentado ..... 145
20. La naranja ..... 146
21. Papel por narices ..... 146
22. El director de orquesta ..... 146
23. Marcianitos ..... 147
24. Un limón y medio limón ..... 147
25. Stop en siete ..... 148
26. Las agujas ..... 148
27. Bartolo ..... 148

#### **3. Juegos de confianza** ..... 150

1. Lazarillo ..... 150
2. Sardinas ..... 151

3.	Ja, ja.....	151
4.	El viento y el árbol (la botella borracha).....	152
5.	El péndulo.....	152
6.	La alfombra voladora.....	152
7.	La cinta transportadora.....	153
8.	El paracaidista confiado.....	153
9.	Tirarse al vacío o el muro.....	154
10.	Tejer una telaraña.....	154
11.	El lavadero de coches.....	155
<b>4.</b>	<b>Cooperación.....</b>	<b>156</b>
1.	Nudos humanos.....	156
2.	Cordura grupal.....	157
3.	La muda de Kaa (la muda de la serpiente).....	157
4.	Pasillo movedido.....	158
5.	Sillas musicales no eliminatorias.....	158
6.	El rollo andante.....	159
7.	Quitarse el gusano de encima.....	159
<b>5.</b>	<b>Observación, sentidos.....</b>	<b>160</b>
1.	Juegos de Kim.....	160
2.	Las 1.000 caras de un objeto.....	161
3.	Adivinar sabores (u olores).....	162
4.	Acercamiento sigiloso.....	162
5.	Me suena.....	163
6.	La gallina ciega.....	164
7.	Los despertadores.....	164
<b>6.</b>	<b>Expresión-dramatización.....</b>	<b>165</b>
1.	Expresiones.....	165
2.	Animales.....	166
3.	Estatuas.....	166
4.	Opuestos.....	167
5.	El biombo.....	167
6.	La cara.....	168
7.	Las máquinas.....	168
8.	El cuento vivo.....	169
9.	Las obras de arte.....	169
10.	El rey adivino.....	170
11.	Los falsificadores.....	170
12.	Adivinar películas.....	171
13.	El rueda de las familias.....	171
14.	Consejo de detectives.....	172

<b>7. Ingenio y juego verbal</b> .....	173
1. Foto-historias .....	173
2. Cadena de palabras .....	174
3. Añadir letras .....	174
4. Cuento del sumapalabras .....	175
5. Góngoras y Quevedos (pareados) .....	175
6. Diccionario loco .....	176
7. Historia loca .....	176
8. Los preguntosos .....	177
9. Quién soy .....	177
<b>8. Juegos musicales</b> .....	178
1. Sucesión de canciones .....	178
2. Palmadas rítmicas .....	178
3. Rincones musicales .....	179
4. Mi idioma musical .....	179
5. Otras posibilidades de juego musical .....	180
<b>9. Juegos de broma, más risoterapia y concursos</b> .....	181
1. Descubrir el argumento .....	181
2. Noche de bodas .....	181
3. El ratón y el gato (y la mesa) .....	182
4. Pasos decisivos .....	182
5. La paella .....	182
6. Concurso comilón .....	183
7. Caramelo indeciso .....	183
8. Pescar botellas .....	184
9. Manzanas y monedas .....	184
 Bibliografía .....	 185